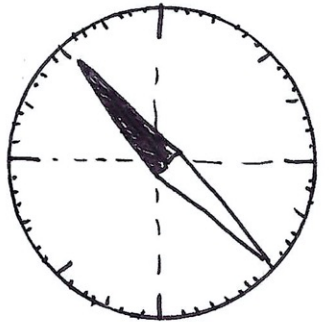




Kompass

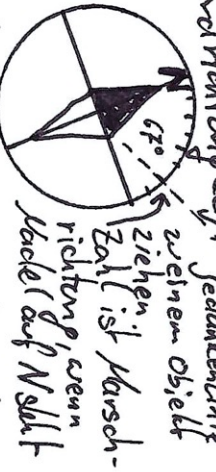
Was mache ich mit... einem

www.vanarchiv.de

Ein Kompass zeigt nach Norden und ist ein Winkelmesser!

1 Peilen & Marschrichtung ermitteln

Kompass drehen, bis Nadel in ...



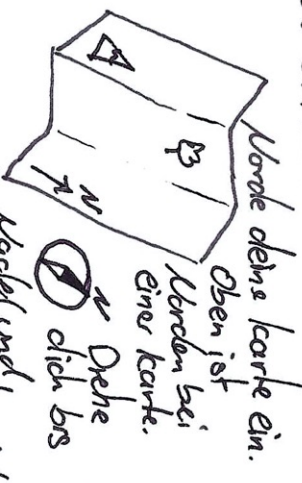
(Nadel zeigt immer nach Nord die Beschriftung (Osenrand) muss eingestellt werden.)

Bonus!
Peile immer wie die Objekte denn es könnte mal die Stadt verloren gehen.
Marschzahl ablesen und gutgeht es zurück in die Zivilisation!
Ca. Standort (mittels des Kompass, nur für die Straße)

7 Standort unbekannt, wo ist ein Weg?
Versuche dich zu orientieren
Siehe 1. Mache ca. deinen Standort aus. Suche auf der Karte ein Weg / Straße / Fluss und peile diesen 90° im Winkel an.

2 Orientierung mit Karte

"Wo bin ich?"

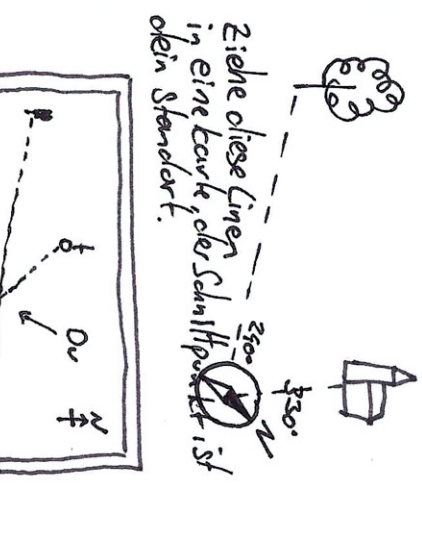


Schau nach besonderen Merkmalen: Berge, Städte, Flüsse etc.
fehlt kannst du dich umschauen und dich orientieren.
Karte und Kompass gleich sind.
Nadel zeigt nach Norden

6 Hindernisse umwandern
Stößt du auf ein Hindernis
Dann gehe 90° da von weg
Zähle deine Schritte, dann schlage die Hauptrichtung ein und dann 90° in die andere Richtung mit gleicher Schrittanzahl.
So verlässt du nicht die kleine Richtung.
N 45° 90° 45°

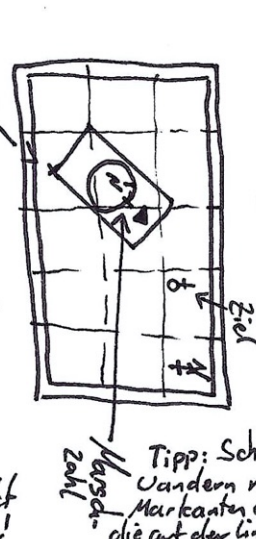
3 Standort ermitteln mit Karte

Norde die Karte ein.
Dann suche zwei oder drei Landmerkmale und peile sie an!



5 Bin ich richtig gelaufen?
Rückpeilung
Schau zurück und peile deinen Standort oder letzte Marke an.
Wenn dein Anfangs peilwert unter 180° → 180° + 180°
über 180° → 180° - 180°
= Rückpeilwert
N 120° + 180° = 300°
Check

4 Weg bestimmen



Peile einen Kartenkompass auf die zu laufende Linie.
Drehen Kompass bis Rosenrot mit Kartenrot übereinstimmt. Marschzahl sagt Richtung an. Jetzt los laufen und Nadelnord auf Rosenrot halten.
Mit Karte peilen, wenn Objekt nicht zu sehen ist.
Tipp: Schau beim Wandern nach Markanten Objekten, die auf der Linie sind.